***Objetos JavaScript***

Um objeto é uma estrutura que permite guardar vários dados relacionados, em pares de **chaves** e **valor**.

* **Estrutura básica de um Objeto:**  
   let pessoa = **{**  
   nome: “Tiago”**,**  
   idade: 25**,**  
   profissao: “Cartógrafo”  
   **}**

*//Isso é o mesmo que:****let pessoa = {nome: “Tiago”, idade: 25, profissão: “Cartógrafo”}***

No exemplo: *nome*, *idade* e *profissão* são as chaves e *Tiago*, *25*, *Cartógrafo* são os valores.

* Acessando os dados de um objeto:
* *Por ponto:*  
  pessoa***.nome*** *// Acessa “Tiago”*

pessoa***.idade*** // Acessa 25

pessoa***.profissao*** // Acessa “Cartógrafo”

* *Por colchetes:*

pessoa***[“***nome***”]*** *// Acessa “Tiago”*

pessoa***[“***idade***”]*** *// Acessa 25*

pessoa***[“***profissão***”]*** *// Acessa “Cartógrafo”*

* Criando um Objeto do Zero:

let tarefa = {} *//tarefa = {}*

tarefa***.nome*** **=** **“Estudar”** *//tarefa = {nome: “Estudar”}*

tarefa***.feita*** **=** **false** *//tarefa = {nome: ”Estudar”, feita: false}*